



COMPENDIO INCANTESIMI

2024

INTRODUZIONE

Il presente compendio racchiude tutta la conoscenza degli incantesimi utilizzabili durante un evento dell'associazione Revelio. Nella loro presentazione sono indicate anche informazioni utili per l'attività del Club dei Duellanti (le cui regole sono descritte nell'apposito manuale), ossia l'incantesimo di difesa corretto (Dif) e l'eventuale Controincantesimo ufficiale (Contr).

Tali informazioni non sono rilevanti durante il normale svolgimento del Gioco di Ruolo.

Formula incantesimo

Nome ufficiale dell'incantesimo

Dif: Con quale incantesimo base (*Protego/Scutum/Finite*) ci si difende efficacemente o vi si pone termine

Contr: L'eventuale Controincantesimo ufficiale

La descrizione di ciò che fa l'incantesimo

Accanto alla formula di un incantesimo possono essere presenti 1 o più simboli, che ne spiegano alcune particolarità.



Traumatico - L'incantesimo è particolarmente dannoso e crea ferite o contusioni. Si risolve sempre e comunque in DANNO, anche se l'incantesimo è conosciuto da chi lo subisce e ne simula l'effetto.



Induellabile - Questo incantesimo NON può essere utilizzato nell'attività del Club dei Duellanti. Attenzione: esistono incantesimi utilizzabili in Duello che però non hanno comunque alcuna utilità. Ragionate con una testa da Duellante!



Proibito - I personaggi NON sanno come lanciare efficacemente questo incantesimo, anche se potrebbero impararlo durante il gioco in qualche modo. In ogni caso, anche solo il tentare di farlo è considerato un gesto moralmente sbagliato, ed avrà importanti ripercussioni sul personaggio all'interno del gioco da parte di professori o autorità magiche.

Abalieno

Incantesimo di Allontanamento

Contr: Admoveo - Dif: Protego

Allontana gentilmente una persona da sé stessi.

Accio

Incantesimo di Appello

Contr: Depulso - Dif: Scutum

Avvicina un oggetto all'esecutore, potenzialmente anche su lunghe distanze.

Acuosensus ✂

Incanto Supersensor

Migliora i sensi dell'esecutore, rendendolo capace di percepire cose che non potrebbe.

Adhaere Sempra [adàere sempra]

Incantesimo di Adesione Permanente

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa aderire permanentemente il bersaglio su un oggetto.

Admoveo

Incantesimo d'Attrazione

Contr: Abalieno - Dif: Protego

Attira gentilmente una persona verso sé stessi.

Aguamenti

Incantesimo Acquatico

Dif: Scutum

Produce una fontana o un getto d'acqua dalla punta della bacchetta.

Ahenum Verto [aènum verto]

Incantesimo Setaccio

Trasforma calderoni e simili in setacci.

Algida Faces [àlgida faces]

Incantesimo Freddafiamma

Rende le fiamme che colpiscono il bersaglio fredde e innocue.

Alohomora

Incantesimo Apriporta

Usato per aprire e sbloccare serrature.

Anapneo ✂

Incantesimo Anti-Soffocamento

Libera le vie respiratorie del bersaglio, laddove fossero ostruite, facendo scomparire ciò che le riempie.

Anteoculatia

Maleficio Cornificante

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa crescere sulla testa del bersaglio palchi di corna.

Antijinx ✂

Incantesimo Anti-fatture

Libera da fatture e ne impedisce l'utilizzo sul bersaglio su cui è imposto l'incantesimo.

Aparècium

Incantesimo Rivelatore

Rivela testo scritto con inchiostro invisibile o nascosto con la magia.

Appare Vestigium

Incantesimo Tracciante

Illumina e fa apparire recenti tracce di attività magica con una polvere dorata.

Aqua Eructo

Incantesimo Idrante

Dif: Scutum

Crea e controlla un potente getto d'acqua pulita dalla bacchetta che può spegnere fiamme anche di creature come draghi o salamandre.

Arania Exumai

Incantesimo Respingi-Ragno

Dif: Protego

Respinge gli aracnidi.

Ardemonium ✨☠️

Maledizione Ardemonio

Dif: Scutum Nitens Totalum

Produce fiamme incantate di dimensioni colossali e dal calore capace di distruggere pressoché qualsiasi cosa tocchino.

Arresto Momentum

Incantesimo Rallentante

Diminuisce la velocità di un bersaglio mobile. Usabile anche su più bersagli e sull'esecutore.

Ascendio

Incantesimo Ascensore

Solleva verso l'alto l'esecutore. La velocità non è sufficiente per evitare incantesimi nemici.

Auresco

Maledizione Avvizzisci-Orecchie

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa avvizzire le orecchie del bersaglio.

Avada Kedavra ☠️

Anatema che Uccide

Una delle tre Maledizioni Senza Perdono.

Causa morte istantanea nel bersaglio.

Difendersi con successo da questo incantesimo richiede un'enorme potenza magica.

Avifors

Incantesimo Uccellosembiante

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma il bersaglio in un uccellino.

Avis

Incantesimo Evoca-Uccelli

Dif: Finite

Evoca un piccolo stormo di uccelli dalla punta della bacchetta.

Bagaglius

Incanto Bagaglio

Riempie un baule o una valigia con il necessario.

Balbutio

Maledizione Farfugliante

Dif: Protego

Costringe il bersaglio a farfugliare qualora parlasse.

Baubillious

Incantesimo Scintillante

Dif: Scutum

Genera scintille bianche dalla punta della bacchetta.

Bombarda ✨

Incantesimo Esplosivo

Dif: Protego (se stessi) / Scutum (altri)

Causa un'esplosione di entità variabile da un colpetto a far crollare un muro (se Maxima).

Brachiabindo

Incantesimo Vincolante

Contr: Emancipare - Dif: Protego

Lega il bersaglio con corde invisibili.

Brackium Emendo

Incantesimo Ossarotte

Guarisce ossa rotte.

Calvorio

Maledizione della Caduta dei Capelli

Dif: Protego

Fa cadere i capelli del bersaglio.

Cantis

Fattura Canterina

Dif: Protego

Costringe il bersaglio a cantare incontrollabilmente.

Capacious Extremis

Incantesimo di Estensione Irriconoscibile

Amplia lo spazio interno di un oggetto senza cambiarne l'apparenza esterna.

Carpe Retractum

Incantesimo Tira e Molla

Dif: Protego (se stessi) / Scutum (per difendersi da un oggetto strattonato)

Produce una fune magica dalla punta della bacchetta che tira un bersaglio verso l'esecutore.

Cave Inimicum ✂

Incantesimo Protettivo

Crea un confine che mantiene chi è all'interno impossibile da percepire tramite vista, udito e olfatto.

Cesia Faces

Incantesimo del Fuoco-Campanula

Dif: Scutum

Evoca dalla bacchetta delle fiamme impermeabili che possono essere trasportate in un contenitore (rilasciate e rinchiuso). Non scottano al tatto ma possono bruciare cose come vestiti o piante.

Circumrota

Incantesimo Ruotante

Fa ruotare un oggetto su sé stesso.

Cistem Aperio

Incantesimo Apri-Bauli

Apri scatole, casse e bauli.

Collopòrtus

Incantesimo Sigillante

Contr: Alohomora

Sigilla porte e serrature.

Colloshoo

Incantesimo Incollarapido

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Incolla le scarpe del bersaglio al suolo.

Colovària

Incantesimo Cambiacolore

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Cambia il colore del bersaglio.

Confringo ✨

Maledizione Esplosiva

Dif: Protego (se stessi) / Scutum (se altrove per difendersi dai detriti)

Spara un getto di calore arancione chiaro che esplosione al contatto col bersaglio.

Confundo

Incantesimo Confundus

Dif: Protego

Causa confusione e stordimento nel bersaglio.

Conjunctivitis

Maledizione Conjunctivitis

Dif: Protego

Causa forte dolore e irritazione negli occhi del bersaglio forzandolo a chiuderli.

Crinisaugeo [crinisàugeo]

Incantesimo Parruccone

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa crescere velocemente peli e li inspessisce.

Crinis Muto

Incanto Cambia-Pelo

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Cambia lo stile e il colore di capelli bersaglio.

Crucio ☠

Maledizione Cruciatus

Dif: Protego Horribilis

Una delle tre Maledizioni Senza Perdono.

Infligge immenso dolore nel bersaglio.

Cullanimus

Incanto Calmante

Dif: Protego

Produce sul bersaglio un effetto di pace, tranquillità e calma, rendendolo mansueto.

Defodio

Incantesimo Scavatore

Dif: Finite

Scava una buca staccando grossi pezzi di materiali dal luogo bersagliato.

Delator Pate [delàtor pate]

Fattura Manifesta

Fa apparire sulla fronte di un traditore brufoli/bolle che formano la parola "SPIA".

Deleo Vestigium [dèleo vestìgium]

Incantesimo Obliterante

Cancella tracce come macchie o impronte.

Delètrius

Incantesimo di Cancellazione

Cancella simboli visibili, sia fisici che magici, come il Marchio Nero.

Densàugeo

Maleficio Allunga-Denti

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa crescere rapidamente i denti del bersaglio, ma può anche essere usato per ripristinare denti caduti.

Dèprimo

Incantesimo di Sfondamento

Dif: Scutum (per difendersi dalle schegge)

Genera immensa pressione su un oggetto, che può portare ad indurirlo o alla violenta frattura.

Depulso

Incantesimo di Esilio

Contr: Accio - Dif: Scutum

Allontana un oggetto dall'esecutore verso un posto specifico.

Descendo

Incantesimo Precipitante

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa scendere o cadere un oggetto in aria o in alto

Deturbo [detùrbo]

Maleficio Eietto

Dif: Finite

Fa vibrare violentemente una scopa che è in aria tentando di disarcionare chi la cavalca.

Diffindo

Incantesimo Tagliuzante

Dif: Protego

Taglia oggetti normali o danneggia fisicamente il bersaglio con un taglio.

Diminuendo

Incantesimo Restrigente

Dif: Protego

Costringe il bersaglio a rimpicciolire.

Dissilio [dissìlio]

Maledizione di Molly Weasley

Dif: Protego Horribilis

Immobilizza l'avversario, facendone diventare il corpo di colore grigio/blu e rendendolo fragile come vetro.

Dissimulo

Incantesimo di Disillusione

Dif: Protego

Fa confondere visivamente il bersaglio con ciò che lo circonda, come un camaleonte.

Digitabite [digitabite]

Fattura Rimuovi-dita

Dif: Protego

Rimuove le dita del bersaglio.

Dolohoferio

Maledizione di Antonin Dolohov

Dif: Protego Horribilis

Crea una frusta di fiamme viola che causa gravissime ferite interne fino ad uccidere.

Dissendium

Incantesimo Svela-Passaggi

Rivela passaggi segreti.

Draconifors

Incantesimo Dracosembiante

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma il bersaglio in un piccolo drago.

Ducklifors

Fattura Paperante

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma il bersaglio in una papera.

Duro

Incantesimo Indurente

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma il bersaglio in solida pietra.

Eublio

Fattura Eublio

Dif: Scutum

Imprigiona un bersaglio in una bolla galleggiante di contenimento.

Eiulo Hospiti [èiulo òspiti]

Incantesimo Intruso

Rileva gli intrusi in un luogo non troppo grande e fa suonare un allarme. Potrebbe essere una versione base dell'Incantesimo Gnaulante, che ha un raggio molto più ampio.

Eiulo Hostili [èiulo ostìli]

Incanto Gnaulante

Rileva chiunque entri nel perimetro coperto da questo incantesimo emettendo versi striduli.

Emancipare

Incantesimo Divincolante

Rilascia legature.

Engorgio

Incantesimo di Crescita / Ingozzante

Contr: Reducio

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa ingrandire immensamente il bersaglio.

Engorgio Skullus

Maleficio Testagrossa

Contr: Redactum Skullus - Dif: Protego

Gonfia il cranio del bersaglio.

Entomorphis

Fattura Insetto

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Conferisce al bersaglio caratteristiche come delle antenne, il gattonare e non parlare per un breve periodo di tempo.

Epismendo

Incantesimo Cura-Ferite

Cura ferite minori, come ossa o cartilagini rotte.

Epoximise [epoximaìs]

Incantesimo di Adesione

Dif: Protego

Attacca due oggetti insieme trasformando la superficie di uno dei due in una sostanza appiccicosa.

Erecto

Incantesimo Erettore

Erige tende.

Erubesco

Fattura della Vergogna

Contr: Cullanimus - Dif: Protego

Provoca nel bersaglio una sensazione di vergogna e imbarazzo, che la porta a sudare, arrossire, agitarsi fino a farlo scappare incontrollabilmente a nascondersi.

Eurus

Incantesimo del Calore/dell'Aria Calda

Dif: Scutum

Crea un getto d'aria calda dalla punta della bacchetta.

Evanesco

Incantesimo di Sparizione

Fa scomparire il bersaglio. Più grande e complesso il bersaglio, più difficile risulta l'incantesimo.

Everte Statum

Incantesimo Sbalzante

Dif: Protego

Spinge il bersaglio all'indietro, come se fosse stato lanciato.

Evoles [èvoles]

Incantesimo Volante

Rende l'oggetto bersaglio capace di volare.

Expecto Patronum

Incanto Patronus

Evoca uno spirito che incarna le emozioni positive dell'esecutore per difenderlo da creature oscure.

Expelliarmus

Incantesimo di Disarmo

Dif: Protego

Fa volar via dalla mano del bersaglio qualsiasi cosa stia tenendo. Se eseguito con troppa potenza, mette KO il bersaglio.

Expulso

Maledizione Expulso

Dif: Scutum

Esercita sul bersaglio un'enorme pressione che genera un'esplosione elettrica con un lampo di luce blu.

Extaforas [extaforas]

Maledizione Eviscerante

Dif: Protego

Espelle le viscere dal corpo del bersaglio.

Fera Subigo [fera sùbigo]

Incantesimo Omosembiante (Contromaledizione)

Riporta temporaneamente un Lupo Mannaro o una Maledictus nella originale forma umana.

Fera Verto

Incantesimo Coppasembiante

Dif: Finite

Trasforma un animale in un calice.

Ferula

Incantesimo di Bendaggio

Evoca fasciature che si avvolgono sulle ferite e steccano ossa rotte. Allevia il dolore sulla parte bendata.

Fianto Duri

Incantesimo Rafforzante

Amplifica l'effetto di alcune barriere magiche, come Sortilegi Scudi. Può disintegrare i nemici che tentano di attraversarlo.

Fidelio

Incanto Fidelius

Incantesimo che permette a un mago di nascondere un segreto dentro una sola persona vivente (Custode Segreto).

Finestra

Incantesimo Finestra

Rompe un vetro in modo molto silenzioso.

Finite / +Incantatem

Controincantesimo Generico

Mette fine all'effetto di un incantesimo.

Flagramus

Incantesimo Pirografico

Produce segni infuocati che seguono il movimento della bacchetta come se si stesse scrivendo.

Flagrante

Maledizione Flagrante

Rende un oggetto incandescente se toccato, causando bruciature.

Flipendo / +Duo / +Tria

Fattura Respingente

Dif: Protego

Spinge il bersaglio, mettendo KO le piccole creature. Le versioni Duo e Tria sono solo progressivamente più potenti.

Fractotum

Incantesimo Demolente

Dif: Protego

Ferisce il bersaglio o distrugge un oggetto, senza generare esplosioni.

Fraudo

Incantesimo Furfante

Aiuta l'esecutore ad imbrogliare nei test ed esami scritti.

Fruges Verto

Incantesimo Pellecereale

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa apparire la pelle del bersaglio come fosse coperta da cereali.

Fulgàri

Incantesimo Costrittore

Dif: Scutum

Evoca delle violente funi magiche che legano le braccia dell'avversario.

Fumos / +Duo ✂

Incantesimo Fumogeno

Dif: Finite

Crea una nube di fumo che nasconde l'esecutore.

Furnunculus

Fattura Foruncolosa

Dif: Protego

Ricopre il bersaglio di bubboni e foruncoli.

Geminio

Incantesimo Raddoppiante / Maledizione

Gemino

Dif: Finite

Crea un falso identico del bersaglio, oggetto o animale. Nella versione Maledizione Gemino fa duplicare un oggetto al tatto. Non funziona sulle persone.

Genusupino [genusupino]

Maleficio Torci-Ginocchia

Dif: Protego

Fa sì che le ginocchia del bersaglio si trovino dalla parte opposta delle gambe.

Glacius / +Duo / +Tria

Incantesimo Congelante

Dif: Scutum

Emette un getto d'aria fredda che può congelare il bersaglio o dell'acqua e può spegnere fuochi e Salamandre di Fuoco. Le versioni Duo e Tria sono progressivamente più potenti.

Glisseo

Incantesimo Scivolante

Dif: Finite

Trasforma delle scale in uno scivolo.

Gommosus

Incantesimo Ammorbidente

Rende un oggetto morbido e gommoso.

Gratta e Netta

Incantesimo Pulente

Dif: Protego

Pulisce il bersaglio.

Gravo X

Incantesimo Pesante

Contr: Leverto - Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Rende estremamente pesante il bersaglio. Può essere usato per contrastare Leverto prima che colpisca il bersaglio. X= nome del bersaglio.

Guidami

Incanto Quattro Punti

Appoggiando la bacchetta sul palmo aperto della mano, la fa funzionare come una bussola facendola puntare verso Nord.

Harmonia Nectere Passus

Incantesimo Svanitore

Aggiusta e attiva un Armadio Svanitore.

Hebesto [ebèsto]

Fattura Cervello-molle

Dif: Protego

Ostacola i processi mentali del bersaglio.

Herbifors

Incantesimo Herbifors

Dif: Protego

Trasforma testa o capelli in un mazzo di fiori.

Herbivicus

Incantesimo Herbivicus

Dif: Finite

Fa crescere istantaneamente la pianta bersaglio nella sua forma adulta.

Herbivicus Rosa

Incanto Crescirosa

Incantesimo Herbivicus specifico per le rose.

Homenum Revelio

Incantesimo Uomo-Rivelatore

Rivela una presenza umana nelle vicinanze.

Iktidomorphis [iktidomòrphis]

Incantesimo Furettizzante

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma il bersaglio in un furetto.

Illegibilus

Incantesimo Mistificatore

Dif: Revelio

Rende illeggibile un testo.

Immobilus

Incantesimo Immobilizzante

Dif: Protego

Immobilizza uno bersaglio o un gruppo di piccoli esseri viventi.

Impedimenta

Fattura Impediente

Dif: Protego

Ostacola il percorso del bersaglio facendo inciampare o cadere all'indietro.

Imperio

Maledizione Imperio

Dif: Protego Horribilis

Una delle tre Maledizioni Senza Perdono. Costringe il bersaglio ad eseguire gli ordini imposti dall'esecutore.

Impervius

Incantesimo Impervius

Rende il bersaglio repellente a ogni liquido.

Imposium

Incantesimo Impodium

Contr: Oppugno

Placa la natura offensiva di animali e oggetti.

Inanimatus Conjurus X

Incantesimo di Evocazione

Contr: Evanesco - Dif: Finite

Evoca piccoli oggetti inanimati. X= nome dell'oggetto da evocare.

Inanimatus Tràsfero

Incantesimo di Teletrasporto

Fa scomparire oggetti in un luogo facendoli ricomparire in un altro.

Incarceramus

Incantesimo Incarcerante

Dif: Scutum

Lega il bersaglio con delle corde.

Incendio / +Duo / +Tria ✨

Incantesimo del Fuoco

Dif: Scutum

Produce del fuoco. Le versioni Duo e Tria sono progressivamente più potenti.

Incendio Saltans

Incantesimo Fiammeggiante - Variazione

Dif: Scutum

Produce delle forti fiamme danzanti che ustionano il bersaglio.

Inflatus

Incantesimo Gonfiante

Dif: Protego

Fa gonfiare il bersaglio.

Infragilis

Incantesimo Infrangibile

Dif: Finite

Rende un oggetto bersaglio infrangibile.

Intraegida [intràegida] ✂

Incantesimo Penetra-Scudo

Dif: Protego Maxima

Incantesimo che tenta di infrangere scudi e barriere di natura magica.

Kraorù [craorù]

Maledizione Fragilossa

Contr: Paūsai - Dif: Protego

Convince il bersaglio di avere le ossa fragili come vetro, facendogli percepire dolori e tali da considerare pesanti anche i propri vestiti.

Kumquaverto

Da Orecchie a Kumquats

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma le orecchie del bersaglio in mandarini cinesi.

Lacarnum Inflamare

Incantesimo Incendiario

Dif: Scutum

Scaglia una piccola sfera di fuoco dalla punta della bacchetta.

Languelingua

Fattura Languelingua

Dif: Protego

Incolla la lingua del bersaglio al suo palato.

Lapifors

Incantesimo Lepresembiante

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma piccoli oggetti in conigli.

Legilimens ☠

Incantesimo della Legilimanzia

Dif: Protego

Consente all'esecutore di scrutare nella mente del bersaglio facendogliene leggere i ricordi, i pensieri e le emozioni.

Leverto [levèrto]

Incantesimo Leggero

Contr: Gravo

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Rende estremamente leggero il bersaglio, smorzandone l'inerzia e rallentandone una caduta. Può contrastare Gravo prima che colpisca il bersaglio.

Levicorpus

Fattura Penzolante

Contr: Liberacorporis - Dif: Protego

Appende il bersaglio per le caviglie in aria a testa in giù.

Levipluma

Incantesimo Piuma-Lieve

Rende un oggetto leggero come una piuma. Se sta cadendo, ne rallenta di molto la discesa.

Liberacorporis

Contro-Fattura Penzolante

Contr: Levicorpus

Fa scendere a terra il bersaglio precedentemente appeso per aria.

Lineaevi [lineàevi]

Linea dell'Età

Crea attorno al bersaglio una sottile linea dorata splendente che risulta invalicabile da chi è al di sotto di una certa età.

X Locomotor

Incantesimo di Locomozione

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Sposta un oggetto facendolo muovere lentamente. X= nome dell'oggetto da spostare.

Locomotor Mortis

Maledizione delle Pastoie

Dif: Protego

Lega insieme le gambe del bersaglio.

Locomotor Wibbly

Maledizione Gambemolli

Dif: Protego

Fa collassare le gambe togliendo forza.

Lotura Tergeo [lotùrà tèrgeo]

Incantesimo di Lavaggio

Incanta piatti sporchi che si lavano da soli.

Lumos / +Duo / +Maxima ✂

Incantesimo Accendi-Bacchetta

Contr: Nox

Crea una piccola luce sulla punta della bacchetta. La versione Duo crea un fascio più forte di luce. Maxima una sfera o raggio di luce.

Lumos Solem

Incantesimo della Luce del Sole

Dif: Protego

Crea un fascio di luce solare dalla bacchetta che può accecare temporaneamente le persone.

[...] Maxima

Suffisso di potenziamento

Potenzia l'incantesimo anteposto con cui viene pronunciata.

Magicus Extremos ✂

Incantesimo Rafforzante

Rende tutti gli incantesimi un po' più potenti per un periodo di tempo limitato. Più maghi o streghe lo eseguono insieme, più potenti saranno gli incantesimi.

Maneris

Incantesimo Anti-Smaterializzazione

Impedisce la smaterializzazione da un luogo per un certo tempo.

Melofors

Fattura Melofors

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma la testa del bersaglio in una zucca.

Meteoljinx Recanto

Meteofattura Recanto

Fa cessare un Incantesimo Atmosferico.

MimbleWimble

Maledizione Annoda-lingua

Dif: Protego

Annoda la lingua del bersaglio rendendolo incapace di parlare correttamente.

Mobiliarbus

Incantesimo Sposta-Legno

Solleva in aria e sposta un bersaglio di legno.

Mobilicorpus

Incantesimo Sposta-Corpo

Fa sollevare in aria e spostare un corpo inerte.

Molliare

Incantesimo Ammortizzante

Crea un effetto cuscino sul bersaglio.

Mollidigitus [mollidìgitus]

Maledizione Dita-Molli

Dif: Protego

Rende le dita del bersaglio molli come gelatina in modo che gli sia più difficile afferrare cose.

Morsmordre

Marchio Nero

Evoca in cielo il Marchio Nero, simbolo dei Mangiamorte.

Mucus ad Nauseam / +Duo / +Tria

Maledizione delle Caccole

Dif: Protego

Causa nel bersaglio un forte raffreddore e un naso gocciolante. Le versioni Duo e Tria sono progressivamente più potenti.

Muffliato

Incantesimo Brusio

Dif: Protego

Riempie le orecchie del bersaglio di un rumore indistinto. Può essere usato per coprire altri rumori e non farsi sentire mentre si parla.

Multicofors

Incantesimo Cambiacolore

Dif: Protego

Cambia il colore e lo stile di un capo d'abbigliamento.

Mutuo Commùto

Incantesimo di Scambio

Scambia alcune caratteristiche tra l'esecutore e il bersaglio.

Naresarda

Maleficio delle Sardine

Dif: Protego

Fa uscire delle sardine dal naso del bersaglio.

Narespertillius

Maleficio Mucovolante

Dif: Protego

Trasforma le caccole del bersaglio in pipistrelli che escono dalle narici e volano via.

Nebulus

Incantesimo Nebuloso

Dif: Finite

Crea una scia di nebbia dalla bacchetta.

Nexus

Incanto Proteus

Lega oggetti magici tra loro in modo che, incantandone uno, si incantino automaticamente tutti gli altri.

Niveanimata [niveanimàta]

Palle di neve Stregate

Dif: Scutum

Incanta le palle di neve affinché inseguano e colpiscano da sole il bersaglio.

Nox

Incantesimo Spegni-Bacchetta

Spegne la luce della propria bacchetta generata dall'Incantesimo Lumos e varianti.

Oblivion / **Obliviate**

Incantesimo di Memoria

Dif: Protego

Modifica o cancella la memoria del bersaglio.

Obscuro

Incantesimo Bendante

Dif: Finite

Evoca una benda sugli occhi del bersaglio, oscurandone la vista.

Oculus Reparo

Incantesimo Riparatore - Variante

Ripara le lenti degli occhiali.

Oppugno

Fattura Oppugno

Contr: Imposium - Dif: Finite

Aizza creature viventi contro il bersaglio.

Orbis

Fattura Orbis

Dif: Protego

Fa cadere a terra un bersaglio volante o comunque che si trova a mezz'aria, avvolgendolo in un vortice blu.

Orchideous

Incantesimo Bouquet/Fattura Orchideous

Dif: Protego (se stessi) / Finite (se altrove)

Evoca un mazzo di fiori dalla punta della bacchetta oppure, se imposta su un bersaglio, lo trasforma in un cespuglio di fiori.

Oscausi

Maleficio Ammutolente

Dif: Protego

Fa scomparire la bocca del bersaglio.

Partes Revelio

Rivelaincanto di Scarpin

Permette di individuare gli ingredienti di una pozione.

Partis Temporus

Incantesimo Divisore

Crea un'insenatura dividendo incantesimi di magia elementale.

Paūsai [paùsai]

Contro-Maledizione Fragilossa

Dissolve l'effetto di Kraorù, contrastandolo anche a mezz'aria prima che colpisca.

Pergeratem [pergheràtem]

Incantesimo di Navigazione Automatica

Dif: Finite

Fa sì che una barca raggiunga autonomamente una destinazione prescelta.

Periculum

Incantesimo di Segnalazione

Dif: Scutum

Spara delle scintille rosse simili a dei razzi segnalatori dalla punta della bacchetta.

Persequaris [persequàris]

Incantesimo Segugio

Dif: Protego

Genera una sfera galleggiante di luce che segue il bersaglio e che genera un impatto danneggiante quando lo colpisce.

Peskipiksi Pesternomi

Incantesimo Respingi-Pixie

Apparentemente non ha alcun effetto.

Teoricamente servirebbe a fermare i Pixie.

Petrificus Totalus

Maledizione delle Pastoie Total-Body /

Incantesimo di Pietrificazione

Dif: Protego

Blocca temporaneamente il bersaglio in modo che non possa muoversi.

Piertotum Locomotor

Incanto Animante

Dif: Finite

Anima una o più statue facendone seguire il volere dell'esecutore.

Pilumaugeo [pilumàugeo]

Incantesimo Peloso

Dif: Protego

Fa crescere peli sul bersaglio.

Porraure [porràure]

Fattura dei Porri

Dif: Protego

Fa uscire dei porri dalle orecchie del bersaglio.

Portabeata [portabeàta]

Incantesimo Imperturbabile

Dif: Finite

Rende oggetti come porte impenetrabili da qualsiasi cosa, inclusi suoni e oggetti.

Portus ✂

Incantesimo Passaporta

Rende un oggetto una Passaporta.

Potus Rursus

Incantesimo di Rabbocco

Riempie un contenitore con qualsiasi liquido contenesse originariamente.

Prior Incantatio ✂

Incantesimo Reversus

Evoca dalla bacchetta bersaglio delle eco dell'ultima magia effettuata. Quando due bacchette con il nucleo gemello si scontrano, si verifica un effetto chiamato Prior Incantatem: le bacchette si legano da un fascio di luce creando un'area di sbarre luminose dorate. Quando una delle due bacchette riesce a far toccare il globo di luce centrale alla bacchetta avversaria, da quest'ultima appaiono echi degli ultimi incantesimi, in ordine cronologico inverso.

Protego / +Maxima

Sortilegio Scudo

Crea una barriera difensiva che protegge da incantesimi, fatture, malefici e maledizioni minori. La versione Maxima è più potente e può essere usata anche in combinazione da più persone per alzare i livelli di protezioni e quindi le magie respinte.

Protego Diabolica ☠

Sortilegio Scudo - Variante

Crea un circolo di fiamme blu brillanti controllabili che funzionano come un'enorme barriera difensiva attraversabile solo da coloro che l'esecutore considera fedeli nei suoi confronti o che non intendono fargli del male. Tutti gli altri vengono inceneriti al passaggio.

Protego Horribilis

Sortilegio Scudo - Variante

Crea una barriera difensiva più resistente capace di respingere anche maledizioni più potenti e Senza Perdono.

Protego Totalum

Sortilegio Scudo - Variante

Crea su una piccola area una barriera difensiva duratura nel tempo che non lasci passare nulla attraverso di essa, ad eccezione delle Maledizioni Senza Perdono. Non adatto ai combattimenti o duelli in quanto richiede molta concentrazione.

Puspulum [puspùlsum]

Maleficio Spruzza-Pus

Dif: Protego

Fa spruzzare liquido giallo dal naso del bersaglio.

Pylocastrum

Fattura dei Petardi

Dif: Scutum

Spara dei petardi dalla punta della bacchetta per ferire l'avversario, ma l'esplosione può colpire anche l'esecutore.

Quietus

Incantesimo Quietante

Fa tornare ad un volume normale una voce amplificata magicamente con Sonorus.

Rectusempra

Incantesimo Anti-Imbroglia

Impedisce a piume e pergamene di essere incantate per far imbrogliare chi scrive.

Redactum Skullus

Maleficio Testapiccola

Contr: Engorgio Skullus - Dif: Protego

Riduce le dimensioni della testa bersaglio.

Reducio

Incantesimo Restrigente

Contr: Engorgio - Dif: Protego

Rimpicciolisce un bersaglio. Eseguirlo su un umano è altamente pericoloso e complesso.

Reducto ✨

Maledizione Reductor

Dif: Protego (se stessi) / Scutum (se altrove per difendersi dai detriti)

Manda in pezzi bersagli solidi. Usato con molta potenza, lo disintegra rendendoli sottile polvere o cenere.

Refrenatus [refrenàtus]

Incantesimo Frenante di Horton Keitch

Consente a chi cavalca una scopa di frenare con maggiore precisione.

Reinnerva

Incantesimo Rinvenente

Fa rinvenire una persona svenuta. Può essere usato per contrastare un singolo Schiantesimo.

Relascio

Fattura Revulsiva

Dif: Protego (se stessi) / Scutum (da oggetti)

Spinge via il bersaglio con violenza.

Reparifarge

Incantesimo De-Trasfigurante

Annula trasfigurazioni non riuscite perfettamente.

Reparifors

Incantesimo Ristabilizzante

Annula malattie minori indotte magicamente, come avvelenamento e paralisi.

Reparo

Incantesimo Riparatore

Ripara oggetti.

Repello Babbanum

Incantesimo Respingi Babbani

Rende il bersaglio, luogo o oggetto, invisibile dai Babbani.

Repello Inimicum ✂

Incantesimo Respingi Nemici

Rende una zona inaccessibile ai propri nemici.

Revelio / **+Specialis**

Incantesimo Revelio

Rivela oggetti, messaggi, passaggi invisibili, nascosti o camuffati. Se usato su una persona che ha cambiato il proprio aspetto con un incantesimo, ne rivela le vere sembianze. La versione Specialis Revelio mostra incantesimi apposti su oggetti o pozioni.

Reversus

Incantesimo Invertente

Contr: Susrever - Dif: Protego

Costringe il bersaglio a parlare e muoversi al contrario, confondendone la percezione motoria e vocale.

Rictusempra

Incantesimo Solleticante

Dif: Protego

Causa un fortissimo solletico nel bersaglio, che lo costringe a ridere senza controllo.

Riddikulus

Incantesimo Anti-Molliccio

Costringe un Molliccio ad assumere la forma sulla quale l'esecutore si sta concentrando.

Sacernomen [sachernòmen]

Maledizione del Taboo

Fattura imposta su una parola che rileva il luogo in cui chi si trova chi la pronuncia.

Sagitta

Incantesimo Scocca-Frecce

Dif: Scutum

Scocca delle frecce dalla bacchetta.

Salvio Hexia ✂

Incantesimo Defletti-Malefici

Crea una barriera su un luogo che riflette malefici.

Scutum

Sortilegio dello Scudo-Torre

Crea una barriera che protegge da oggetti, attacchi fisici e attacchi elementali. Può essere utilizzato in questi casi al posto di Protego per difendersi efficacemente.

Scutum Totalum

Incantesimo dello Scudo - Variante

Incantesimo particolarmente complesso, crea un'imponente barriera sotto forma di scudo argentato che deflette potenti incantesimi, producendo un suono profondo e vibrante vagamente sinistro all'ascolto, prerogativa di maghi e streghe eccezionalmente potenti, e protegge un'intera area.

Sectumsempra ✂ ☠

Maledizione Dilaniante

Dif: Protego Horribilis

Provoca nel bersaglio enormi ferite da taglio che causano copioso sanguinamento.

Serpensortia

Incantesimo Evoca-Serpenti

Contr: Vipera Evanesca - Dif: Finite

Evoca un serpente.

Silencio

Incantesimo Tacitante

Dif: Protego

Fa ammutolire il bersaglio.

Slugulus Eructo / Mangialumache

Maledizione Vomita Lumache

Dif: Protego

Fa vomitare al bersaglio grosse lumache.

Snufflifors

Incantesimo Snufflifors

Dif: Finite

Trasforma oggetti in topi.

Steleus

Maleficio Starnuto

Dif: Protego

Fa continuamente starnutire il bersaglio.

Stupefium

Schiantesimo

Contr: Reinnerva - Dif: Protego

Schianta il bersaglio. Se usato con troppa forza, lo induce in stato di incoscienza.

Susrever

Contro-Incantesimo Invertente

Contr: Reversus

Può essere scagliato contro l'incantesimo prima di esserne colpiti per contrastarlo.

Tarantallegra

Fattura Tarantallegra

Dif: Protego

Costringe i piedi del bersaglio a danzare muovendosi freneticamente.

Tempaestus [tempàestus] ✂

Incantesimo della Tempesta di Fuoco

Dif: Scutum

Produce un anello di fuoco dalla punta della bacchetta con il quale colpisce i bersagli.

Tentacifors

Fattura Tentacolosa

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Trasforma la testa del bersaglio in un tentacolo.

Terradominus [terrədòminus]

Incantesimo Frangiterra

Contr: Ascendio - Dif: Scutum

Genera un'onda d'urto che squarcia il terreno, facendolo saltare.

Testabulla

Incantesimo Testabolla

Dif: Protego

Crea una bolla d'aria attorno alla testa.

Titillando

Fattura Solleticante

Dif: Protego

Solletica e indebolisce il bersaglio.

Torreo [tòrreo]

Incantesimo Essiccante

Prosciuga pozzanghere e piccoli specchi d'acqua.

Unguesaugeo [unguesàugeo]

Maleficio per la Crescita delle Unghie dei Piedi

Dif: Protego

Fa crescere le unghie dei piedi del bersaglio.

Uropunctus

Fattura Pungente/Incantesimo Ustionante

Dif: Protego

Infiamma e irrita la pelle del bersaglio come se fosse stato ripetutamente punto.

Ventus / +Duo

Fattura Ventus

Dif: Scutum

Spara una forte folata di vento dalla punta della bacchetta. La versione Duo crea una folata più potente.

Verdimillious / +Duo

Incantesimo delle Scintille Verdi

Dif: Scutum

Spara delle scintille verdi dalla punta della bacchetta. Può anche rilevare per breve tempo

oggetti come piattaforme o porte nascoste dalla magia oscura, rendendole tangibili finché dura. La versione Duo è più potente.

Vermiculus

Fattura Vermiculus

Dif: Finite

Trasforma un oggetto in un vermicciattolo.

Vermillius

Incantesimo delle Scintille Rosse

Dif: Scutum

Spara delle scintille rosse dalla bacchetta.

Vigilisomnium [vigilisòmniùm]

Sognisvegli Brevettati

Dif: Finite

Dà all'utilizzatore 30 minuti di sogni a occhi aperti altamente realistici.

Violamillius

Petardi Viola

Dif: Scutum

Spara dei petardi viola dalla bacchetta.

Vipera Evanesca

Incantesimo di Sparizione per Serpenti

Fa evanescere un serpente evocato magicamente.

Volate Ascenderai

Incantesimo Razzo

Dif: Protego

Spinge il bersaglio in aria verso l'alto a gran velocità.

Volita [vòlita]

Incantesimo Rallegrante

Dif: Protego

Genera felicità nel bersaglio, che può scoppiare a ridere senza controllo.

Vulnera Sanentur

Incantesimo Cura-Lesioni

Fa guarire ferite, tagli e sfregi.

Vulneremotum [vulneremòtum]

Incantesimo di Sparo

Dif: Protego

Colpisce magicamente un bersaglio.

Waddiwasi

Fattura Proiettile

Dif: Scutum

Scaglia piccoli oggetti ad alta velocità.

Wingardium Fluitus

Incantesimo Galleggiante

Dif: Finite

Fa galleggiare fermo per aria un oggetto.

Wingardium Leviosa

Incantesimo di Levitazione

Dif: Finite

Fa levitare e spostare lentamente per aria un oggetto.

Wingardium Suspensa

Incantesimo di Librazione

Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Fa librare in aria il bersaglio per un breve lasso di tempo.

-formula ignota-

Maledizione Horcrux

Consente all'esecutore, dopo aver eseguito un atto estremamente malvagio, di dividere la sua anima e trasferirne un pezzo in un oggetto o in un essere vivente.

Voto Infrangibile -formula ignota-

Incantesimo - Generico

Rende infrangibile un giuramento fatto da una persona, pena la morte. Necessita di un mago o una strega che funga da Suggello tra le persone cui riguarda il giuramento.